

FICHE TECHNIQUE PHYLOGÈNE.

Choisir une collection

- Ouvrir « Phylogène ».
- Dans le menu déroulant « sélectionnez une collection » et cliquez sur OK pour valider.

Comparer

- Cliquez sur [Comparer] (dans le menu situé en haut)
- Dans la fenêtre en bas à gauche, faites défiler les noms à l'aide de  ou  pour faire apparaître les espèces à comparer.
- Cliquez sur la flèche  à droite du mot « Données » (en bas au centre)
- Cliquez sur [Anatomiques]. Une fenêtre apparaît à droite
- Cliquez sur la flèche  à droite du groupe de mots « Données disponibles » puis choisir les données à comparer (exemple squelette).

Construire un tableau de caractères

- Cliquez sur [Construire]  (dans le menu situé en haut)
- Dans la fenêtre en bas à gauche, faites défiler les caractères avec les petites flèches  ou  puis sélectionnez les caractères désirés.
- Dans la fenêtre en bas à gauche, faites défiler le nom des animaux (avec  ou ) pour faire apparaître les animaux choisis et sélectionnez-les.
- Cliquez dans une case du tableau à remplir
- Choisissez un état dans la liste proposée]
- Cliquez sur [Vérifier] (pour détecter les erreurs signalées par un cadre rouge et que vous pouvez effacer)

Construire une classification emboîtée

- Cliquez sur [Classer]  (dans le menu situé en haut)
- Déplacez alors les colonnes, de façon à aller, de gauche à droite, des caractères les plus partagés aux moins partagés
- Cliquez sur [Tracer les boîtes] (dans le menu situé en bas et à gauche)
- Cliquez sur les différents caractères de la matrice, des plus partagés aux moins partagés pour faire apparaître les différentes boîtes
- Déplacez alors les boîtes, jusqu'à la construction complète de la classification emboîtée.
- Cliquez sur [Vérifier]

Remarque : En cas d'erreur cliquez sur remise à zéro « RAZ » puis corrigez.

Construire et lire un arbre de parenté

- Cliquez sur [Etablir des parentés]  (dans le menu situé en haut) puis « confirmez » votre choix

Cliquez sur le menu déroulant [Choix]  (dans le menu situé en haut) et sélectionnez [Activer la sélection des caractères pour construire les boîtes]

- Cliquez sur les différents caractères de la matrice, des plus partagés aux moins partagés pour faire apparaître votre arbre évolutif.